

LOADING & CONTROLS

COMMODORE C16 - Type LOAD and press RETURN PLUS 4

- 1 PLAYER - JOYSTICK OR KEYBOARD
2 PLAYER - 2 JOYSTICKS OR JOYSTICK & KEYBOARD

KEYBOARD PLAYER IS ALWAYS PLAYER 1



To change from 1 to 2 players
- press RETURN

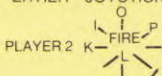
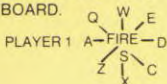
AMSTRAD CTRL + small ENTER TO LOAD

USE JOYSTICK 1 OR ↓, ↑, & COPY TO SELECT OPTIONS

ESC = ABORT GAME

ENTER = PAUSE, PRESS AGAIN TO RESTART.

BOTH PLAYERS CAN USE EITHER JOYSTICK OR KEYBOARD.



SPECTRUM LOAD"" (ENTER) TO LOAD

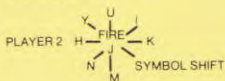
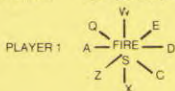
USE KEMPSTON, JOYSTICK 1 of INTERFACE 11 or ↓, ↑, & Ø TO SELECT OPTIONS.

1 & Ø together = ABORT GAME

ENTER = PAUSE, PRESS AGAIN TO RESTART

PLAYER 1: KEYBOARD, KEMPSTON or INTERFACE II

PLAYER 2: KEYBOARD or INTERFACE II



INDOOR SOCCER

OPTIONS

1. One player game
2. Two player game

Select option using keyboard or joystick in port 2. In one player game you play against the computer. There are three skill levels available:

1. Hard (expert)
2. Medium (played it before)
3. Easy (beginner)

The play time is 10 minutes. At half time the teams change ends. To kick the ball press the fire button: the longer you keep the fire button depressed before releasing it - the harder the kick. Persistent fouling of a player will result in the penalty kick off i.e. the centre kick off by the offended team. Sometimes, heavy fouling will result in fighting between players and a penalty is awarded. The goal keeper can only save the goal by punching it out. To punch the ball out, press the fire button.

PENALTIES

A penalty may be awarded if fighting breaks out. The defender signals his readiness by pressing the fire button. The penalty taker then has 10 seconds to take the penalty. Move the joystick in the direction you wish to travel and press the fire button, or use keyboard controls.

Skillful manoeuvres are possible with either keyboard control or joystick. Sidewall rebounds may be used to dodge opponents.

FOOTBALL A'INTERIEUR

CHOIX

1. Un joueur.
2. Deux joueurs.

Utilisez le clavier ou le joystick (entrée 2) pour faire une choix. Avec un joueur seulement vous jouez contre l'ordinateur. Il y a trois niveaux compétence:

1. Difficile (expert)
2. Moyen (joué avant)
3. Facile (débutant)

Le jeu dure 10 minutes à mi - temps les équipes changent côté. Pour botter la balle vous pressez le déclencheur: Le plus vous poussez le déclencheur avant de la relâcher - le plus a force du coup de pied. Si un joueur continue à jouer d'une manière déloyal, un coup d'envoi de penalty sera nécessaire. c'est - à dire - le coup d' envoi centre de l'équipe transgressé. Quelquefois, jouer d'une manière de'loyal va provoquer combat entre les joueurs et un penalty est donné. Pour arrêté le but, le gardien de but peut seulement donner un coup de poing à la balle.

Pour donner un coup de poing à la balle, vous pressez le déclencheur.

PENALTYS

Si combat éclater un penalty peut être donné. Le défenseur peut indiquer qu' il est prêt en poussant le déclencheur L'homme qui prend le penalty a 10 secondes pour prendre le penalty. Pour contrôler le sens le quel voyage la balle dirigez le joystick et puis pressez vous le déclencheur ou utilisez les clavier commandes. Habile manoeuvres sont possibles avec clavier commandes ou joystick. Vous pouvez utiliser les rebondissement de la coté laterale pour éviter les adversaires.

HALLENFUSSBALL

WAHLEN

1. Ein Spieler
2. Zwei Spieler

Benutzen Sie die Tastatur oder den Steuerknüppel in Steuerungseingang 2. Mit einem Spieler spielen Sie gegen den Computer. Es gibt 3 Kenntnisstufen.

1. Schwierig (Kenner)
2. Mittelmässig (Schon vorher gespielt)

3. Einfach (Anfänger)

Die Spielzeit dauert 10 Minuten. Zur Halbzeit wechseln die Mannschaften die Seiten. Um den Ball zu stoßen, drücken den "Feuer" : Knopf. Je länger der "Feuer" Knopf gedrückt wird, eher er befreit wird - desto schwerer der Stoß. Wenn man ständig einen Spieler foult, ergibt sich der Strafstoß, d.h. der Mittelanstoß von der beleidigten Mannschaft. Aus erröster Unsportlichkeit ergibt sich manchmal Kämpfe zwischen den Spielern, und ein Strafstoß wird gegeben. Der Tormann kann den Torschuß nur retten, wenn er es ausschlägt.

Um den Ball auszuschlagen, drücken Sie den "Feuer" Knopf.

Strafstöße

Ein Strafstoß mag verliehen werden, wenn Kämpfe

ausbrechen. Der Abwehrspieler drückt den "Feuer" Knopf, um zu zeigen, daß er fertig ist. Der Strafstoßnehmer hat dann 10 Sekunden den Strafstoß zu nehmen. Bewegen Sie den Steuerknüppel in der Richtung, in der Sie den Ball zu bewegen wollen, und drücken Sie den "Feuer" Knopf oder benutzen Sie die Tastatur. Geschickte Manöver sind mit entweder Tastenkontrollen oder Steuerknüppel möglich. Seitenwandabpraller können benutzt werden, um die Gegenspieler zu vermeiden.